

CENTURY

Spice Road

POSTAVKA



1. Igrač

KARDAMOM

B

CIMET

D

9 **10** **11** **12** **13** **14**

15

16

17

18

19

20

21

22

23

24

25

26

27

28

29

30

31

32

33

34

35

36

37

38

39

40

41

42

43

44

45

46

47

48

49

50

51

52

53

54

55

56

57

58

59

60

61

62

63

64

65

66

67

68

69

70

71

72

73

74

75

76

77

78

79

80

81

82

83

84

85

86

87

88

89

90

91

92

93

94

95

96

97

98

99

100

101

102

103

104

105

106

107

108

109

110

111

112

113

114

115

116

117

118

119

120

121

122

123

124

125

126

127

128

129

130

131

132

133

134

135

136

137

138

139

140

141

142

143

144

145

146

147

148

149

150

151

152

153

154

155

156

157

158

159

160

161

162

163

164

165

166

167

168

169

170

171

172

173

174

175

176

177

178

179

180

181

182

183

184

185

186

187

188

189

190

191

192

193

194

195

196

197

198

199

200

201

202

203

204

205

206

207

208

209

210

211

212

213

214

215

216

217

218

219

220

221

222

223

224

225

226

227

228

229

230

231

232

233

234

235

236

237

238

239

240

241

242

243

244

245

246

247

248

249

250

251

252

253

254

255

256

257

258

259

260

261

262

263



Karta Konverzije

Ako igrate ovu kartu, možete menjati začine u svom karavanu u sledeći vredan začin i to sledećim redom: žuto (kurkuma) ► crveno (šafran) ► zeleno (kardamom) ► braon (cimet) onoliko puta koliko je nevedeno na karti. U primeru desno, dozvoljene su vam dve konverzije: žuta kurkuma u crveni šafran a zatim šafran u zeleni cimet.



Redosled konverzije začina

Karta Zamene

Ako igrate ovu kartu, začine koji se nalaze iznad strelice A, uzmite sa svoje karte karavana i vratite u činiju a zatim iz druge činije uzmite začin koji se nalazi ispod strelice B i postavite na svoju kartu karavana. Možete ponoviti istu zamenu onoliko puta koliko imate neophodnih začina za razmenu.

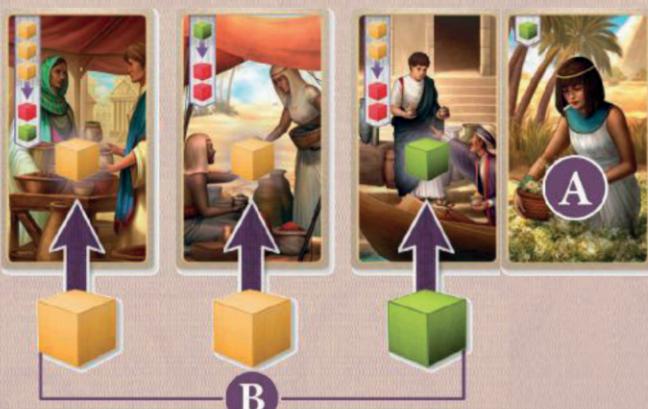
Primer: Tom ima 6 kurkuma i odigrava kartu sa kojom može promeniti 2 kurkume za 1 kardamom. On menja 2, 4 i 6 kurkuma za 1, 2 i 3 kardamoma.



Uzimanje karte

Da bi uzeli novu kartu, morate postaviti začine, po svom izboru, na svaku prethodnu kartu koju ne uzimate. Zatim preuzmite kartu sa svim začinima koji su na njoj. Postavite začine na kartu karavana a kartu uzmite u ruke.

Napomena: Krajnje levu kartu možete uzeti besplatno.



Primer: Tom želi da uzme četvrtu kartu sleva A tako da on postavlja začin na svaku kartu koju je zaobišao B.

Pomerite karte trgovine ulevo tako da prekrijete prazno mesto kupljene karte i stvorite prazno mesto krajnje desno. Izvucite gornju kartu sa špila i postavite na upražnjeno mesto.

Odmaranje

Kada se odmarate, uzimate sve karte ispred sebe natrag u ruke. Ovo vam dozvoljava da imate više karata u rukama nego što je dozvoljeno tokom igre.

Rezultat

Da bi uzeli kartu sa bodovima, morate imati sve zahtevane začine na svojoj karti karavana. Vratite sve začine natrag u činije, uzmite kartu sa bodovima i postavite ispred sebe licem nadole. Pomerite karte ulevo tako da prekrijete prazno mesto kupljene karte i stvorite prazno mesto krajnje desno. Izvucite gornju kartu sa špila i postavite na upražnjeno mesto. Ako ste uzeli prvu ili drugu kartu uzmite i jedan zlatnik, pomerite sve srebrnjake iznad karte. Ako je uzet poslednji zlatnik, pomerite sve srebrnjake iznad prve karte.

Ograničenja karavana

Na kraju poteza ako imate više začina na karti karavana nego što možete nositi, morate vrati višak, po svom izboru, natrag u činije sve dok ne dostignete ograničenje. Karav može nositi 10 začina.

Ograničenja začina

Zalihe začina nisu limitirane. Ako se činija isprazni, koristite nešto drugo ili neki množilac kao zamenu.

KRAJ IGRE

Kada neko od igrača dobije petu kartu (za 2 i 3 igrača to je šesta karta) igra se završava nakon završene tekuće runde. Kao dodatak, svaki zlatnik vredi 3 poena, svaki srebrnjak vredi 1 poen i svi začini skuplji od kurkume vrede 1 poen po kockici. Igrač sa najviše poena - pobeđuje. U slučaju nerešenog rezultata, igrač koji je kasnije odigrao u poslednjem krugu je pobednik.

Autor: Emerson Matsuuchi



Napomena:

Ovo je neformalni prevod, neformalnih pravila.
Svaka primedba je poželjna :)

Translation: Sasha Mirkovic